

# RÈGLEMENT VTT



**TROPHEE DE FRANCE DES  
JEUNES VETETISTES  
SAISON 2015**

## SOMMAIRE

1.	DEFINITION .....	3
2.	PARTICIPATION.....	3
3.	SELECTION .....	3
4.	CATEGORIES.....	3
5.	ENGAGEMENTS .....	3
6.	ATTRIBUTION DES NUMÉROS .....	4
7.	MARQUES DE COURSE.....	4
8.	L'ACCUEIL ET LE CONTRÔLE ADMINISTRATIF .....	4
9.	MATÉRIEL ET VÉRIFICATIONS TECHNIQUES.....	4
10.	EPREUVE D'ORIENTATION.....	5
12.	EPREUVE DE CROSS-COUNTRY .....	8
13.	EPREUVE DE TRIAL « OPEN FREE » .....	9
14.	EPREUVE DE DESCENTE.....	13
15.	EPREUVE DE CROSS COUNTRY ELIMINATOR : XCE .....	14
16.	COMPTAGE DES POINTS ET CLASSEMENT .....	19
17.	TITRES ET RECOMPENSES .....	20
18.	PENALITES.....	20
19.	BONUS.....	21
20.	RÉCLAMATIONS.....	21
21.	RECONNAISSANCE DES PARCOURS .....	21
22.	MODIFICATION DU RÉGLEMENT .....	22

## 1. DEFINITION

- 1.1 La Fédération Française de Cyclisme met en compétition le **TFJV "TROPHÉE DE FRANCE DES JEUNES VÉTÉTISTES"**
- 1.2 Tout compétiteur qui prend part à cette compétition est censé connaître le présent règlement. Il s'engage à se soumettre sans réserve à toutes ces prescriptions.
- 1.3 La seule autorité compétente sera celle du collège des arbitres pour l'application du présent règlement.

## 2. PARTICIPATION

- 2.1 Le Trophée de France des Jeunes Vététistes est ouvert (sur sélection) à tous les compétiteurs et compétitrices détenteurs d'une licence délivrée par la FFC ou par une fédération affiliée à l'UCI.
- 2.2 En sus des équipes de Comités Régionaux, l'épreuve est ouverte à un maximum de trois équipes étrangères auxquelles peut s'ajouter une équipe supplémentaire, composée exclusivement de coureurs licenciés dans le département qui accueille le TFJV.

## 3. SELECTION

- 3.1 La sélection retenue par chaque équipe devra être composée de 12 coureurs au minimum et de 18 coureurs au maximum, soit de 4 à 6 coureurs par catégorie (les équipes composées de moins de 12 pilotes peuvent participer mais seront désavantagées au classement général compte tenu que les performances des 3 meilleurs garçons et de la meilleure fille seront comptabilisées).
- 3.2 Chaque catégorie sera composée de 4 garçons au maximum et de 2 filles.
- 3.3 Aucune inscription sur place ne sera autorisée.
- 3.4 Seules les sélections validées par les Comités Régionaux et les Nations Etrangères seront retenues.

## 4. CATEGORIES

- 4.1 Les catégories participantes sont les suivantes :

<b>Benjamins G &amp; F</b>	<b>né (es) en 2003-2004</b>	<b>11 à 12 ans</b>
<b>Minimes G &amp; F</b>	<b>né (es) en 2001-2002</b>	<b>13 à 14 ans</b>
<b>Cadets G &amp; F</b>	<b>né (es) en 1999-2000</b>	<b>15 à 16 ans</b>

- 4.2 Seule l'année de naissance est prise en compte pour l'affectation dans les catégories.

## 5. ENGAGEMENTS

- 5.1 Les droits d'engagement sont gratuits.
- 5.2 Aucune confirmation d'engagement ne sera adressée aux concurrents.

## 6. ATTRIBUTION DES NUMÉROS

6.1 Les numéros de course seront attribués comme suit :

<b>Benjamins</b>	<b>de 1 à 199</b>
<b>Minimes</b>	<b>de 201 à 399</b>
<b>Cadets</b>	<b>de 401 à 599</b>

## 7. MARQUES DE COURSE

- 7.1 Pour faciliter l'identification et le pointage, chaque concurrent devra être muni d'une plaque de guidon.
- 7.2 Chaque catégorie sera identifiable durant les épreuves par une plaque de guidon de couleur différente.
- 7.3 Les plaques de guidon et les dossards seront fournis par l'organisateur. Le numéro et le dossard serviront pour l'ensemble des épreuves du TFJV.
- 7.4 Les concurrents devront porter obligatoirement de façon très visible les dossards, les autocollants et les plaques portant le(s) sigle(s) des partenaires sponsorisant le TFJV.

La plaque de cadre devra être placée **devant les gaines**, verticalement (la position en arc de cercle est à proscrire) de façon à permettre une lisibilité parfaite du numéro.

En cas d'intempéries, le coureur doit prendre ses dispositions pour que sa plaque de cadre reste lisible (nettoyage rapide de la plaque en passant la main dessus), notamment lors des épreuves de relais et de cross-country.

## 8. L'ACCUEIL ET LE CONTRÔLE ADMINISTRATIF

- 8.1 L'accueil, l'inscription et le contrôle administratif des concurrents se dérouleront à partir du premier jour de l'épreuve de 9h00 à 12h00 pour toutes les catégories, selon un horaire pour les équipes qui sera affiché sur place, la veille, au PC organisation.
- 8.2 Les concurrents devront être régulièrement engagés et présenteront au contrôle leur licence. En contrepartie, l'organisateur leur remettra un dossier comportant les indications utiles à chaque épreuve, le programme de la manifestation, le badge coureur, le dossard et une plaque de guidon.

## 9. MATÉRIEL ET VÉRIFICATIONS TECHNIQUES

- 9.1 Chaque concurrent n'aura le droit d'utiliser qu'un seul et même VTT pour l'ensemble des épreuves du TFJV.
- 9.2 Tous les éléments composant le vélo peuvent être changés à l'exception du cadre et de la fourche qui doivent rester identiques pour l'ensemble des épreuves.  
**Par ailleurs, le diamètre des roues doit rester le même pour l'ensemble des épreuves.**
- 9.3 Pour toutes les épreuves, la présence d'une selle et d'un dérailleur en état de fonctionnement est obligatoire.
- 9.4 Le contrôle technique se déroulera dans la zone d'accueil.
- 9.5 Tous les vélos de type VTT devront être présentés au contrôle et feront l'objet d'une prise de photo numérique qui fera foi en cas de contrôle ultérieur.

- 9.6 Les vélos admis dans les épreuves du TFJV devront répondre aux normes officielles en vigueur.
- 9.7 Les compétiteurs sont seuls responsables de la conformité aux normes en vigueur des matériels qu'ils utilisent ainsi que de leur entretien.
- 9.8 Les compétiteurs sont seuls responsables de la conformité aux normes en vigueur des protections individuelles qu'ils utilisent.
- 9.9 La plaque de guidon doit être fixée de façon à assurer sa bonne visibilité. Cette plaque et le dossard sont des emplacements réservés aux partenaires officiels de la FFC, à l'exclusion de tout autre et doivent impérativement être conservés dans leur configuration originale. Le non-respect de ces emplacements réservés entraînera le refus du départ ou des pénalités en points à l'arrivée.
- 9.10 A l'issue du contrôle technique, tout changement de vélo est interdit.
- 9.11 Pendant l'épreuve les vélos pourront être examinés à n'importe quel moment pour s'assurer du respect de la réglementation.

## **10. EPREUVE D'ORIENTATION**

### **BENJAMINS - MINIMES**

#### **10.1 CARACTÉRISTIQUES**

10.1.1 – Il s'agit d'une épreuve par équipe dont l'esprit essentiel est la notion d'orientation en milieu inconnu (relation carte/terrain). Les longueurs et difficultés seront adaptées suivant les différentes catégories.

#### **10.2 ÉQUIPEMENT**

10.2.1 - Le port d'un casque rigide, avec la jugulaire attachée, est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve.

#### **10.3 CATEGORIES BENJAMINS - MINIMES**

10.3.1 - Composition par équipe et matériel :

Chaque équipe sera composée au maximum de 6 concurrents (4 garçons maximum et 2 filles).

Chaque équipe, au moment du départ, devra se séparer en 2 groupes de 2 concurrents (es) au minimum pour ne plus se séparer pendant la durée de l'épreuve.

Les 2 demi-équipes doivent obligatoirement se regrouper à la fin du parcours d'orientation pour être au complet en franchissant la ligne d'arrivée.

Chaque concurrent disposera :

- d'une carte sur laquelle figureront des points signalant les balises à retrouver,
- d'un carton de contrôle à remettre à l'arrivée.

10.3.2 - Fléchage :

Le parcours sera sécurisé: panneaux stop et/ou rubalise sur les chemins « non conformes » au tracé.

10.3.3 - But :

Il s'agit d'une course au score par équipe dans laquelle il faut retrouver les balises mentionnées sur la carte BENJAMINS, MINIMES. Le nombre de balises à retrouver pourra se situer entre 5 et 15 balises. Un nombre de points différent sera attribué à chaque balise en fonction de sa difficulté d'accès (technique ou distance).

10.3.4 - Ordre de départ des équipes :

Dans l'ordre du tirage au sort des comités, toutes les 3 minutes.

Rappel : Chaque demi-équipe devra impérativement rester groupée du départ à l'arrivée, exception faite pour alerter les secours en cas d'accident survenant à l'un de ses membres. Des contrôles seront effectués tout au long de l'épreuve et, en cas de non-respect, des pénalités en temps seront attribuées.

#### 10.3.5 - Durée de l'épreuve :

Une durée d'épreuve sera imposée en fonction des possibilités des parcours, elle sera communiquée au briefing d'avant épreuve.

#### 10.3.6 - Classement :

Il se fera par équipe et sera basé sur :

- l'addition des points affectés au total des balises pointées par les demi-équipes (tous les concurrents d'une même demi-équipe doivent obligatoirement avoir pointé les **mêmes** balises),
- les pénalités éventuelles.

En cas d'ex aequo, le nombre de points obtenus avant une éventuelle pénalisation, puis le temps, départageront les équipes. En cas de nouvelle égalité, priorité sera donnée à l'équipe dont le comité aura obtenu le meilleur tirage au sort.

Les points affectés seront ceux de la grille générale située en annexe auxquels sera affecté un **coefficient de 4**.

#### 10.3.7 - Pénalités ou sanctions :

En cas de dépassement du temps d'épreuve théorique imparti, l'équipe sera pénalisée en points, par tranche de 2 minutes de retard.

La perte des cartons de contrôle entraînera une rétrogradation au classement après la dernière équipe classée dans les règles.

Sauf si les coureurs manquants le sont suite à un accident, toute équipe incomplète à l'arrivée de l'orientation sera classée dernière et sera pénalisée de **50 points auxquels sera affecté un coefficient de 4, soit 200 points**.

### 10.4 **CONTRÔLE**

10.4.1 - Un groupe neutre de contrôleurs officiels sera mis en place par le comité d'organisation, il sera chargé de veiller au bon déroulement de l'épreuve pour l'ensemble des catégories.

10.4.2 - Toute communication faisant appel à des moyens techniques entre les coureurs est strictement interdite.

10.4.3 - Toute forme de communication avec l'encadrement, les concurrents des autres catégories et les personnes externes à l'organisation sont strictement interdites, comme est interdite l'utilisation de GPS.

## 11. **EPREUVE DE RELAIS PAR EQUIPE**

### ***BENJAMINS - MINIMES - CADETS***

#### 11.1 **CARACTÉRISTIQUES**

11.1.1 - Le parcours devra présenter une variété de terrains capable(s) de mettre en valeur tant l'esprit d'équipe, que les qualités techniques et physiques des participant(es).

#### 11.2 **COMPOSITION DES ÉQUIPES**

11.2.1 - Quatre pilotes par catégorie soit 12 pilotes au total par sélection participent au relais.

**Sauf précision contraire de la part du collège des arbitres**, l'ordre des départs sera effectué par catégorie et sans interruption entre les catégories soit :

Benjamins puis Minimes et, enfin, Cadets.

L'équipe sera composée de 4 coureurs au maximum (garçon ou fille) par catégorie, sachant qu'il ne peut y avoir plus de 3 garçons par catégorie.

11.2.2 - Le Chef d'équipe communiquera, avant l'horaire limite fixé par le Président du collège des arbitres, la composition de sa sélection dans l'ordre de départ des catégories défini par le collège des arbitres. Ce document sera transmis au Président du collège des arbitres qui le tiendra secret. Le non-respect de l'ordre annoncé entraînera la mise hors course.

### 11.3 **DURÉE DE L'ÉPREUVE**

11.3.1 - Le circuit sera composé d'une boucle d'une distance qui devra être effectuée dans un temps situé approximativement entre 3 et 6 mn par participant.

11.3.2 - Chaque concurrent(e) effectuera un seul tour de circuit.

11.3.3 - Il y aura 12 tours à parcourir pour l'équipe (équipe complète).

11.3.4 - Le classement sera établi par rapport au nombre de participants(es) au départ :

- 1- Equipes composées de 12 pilotes.
- 2- Equipes composées de 11 pilotes
- 3- Equipes composées de 10 pilotes
- 4- Equipes composées de 9 pilotes...etc.

### 11.4 **DÉROULEMENT DE L'ÉPREUVE**

11.4.1 - Pendant que le 1<sup>er</sup> compétiteur de chaque équipe prend le départ, les 11 autres attendent dans une aire spécialement aménagée jouxtant la zone de relais. Ils se rendront à leur tour dans la zone de relais seulement au moment de la transmission de ce relais.

11.4.2 - Les transmissions de relais devront avoir lieu uniquement dans la zone prévue à cet effet, le coureur arrivant devra transmettre le témoin (bandeau fourni par l'organisation ou simple contact physique) au coureur suivant qui devra l'attendre arrêté, un pied au sol.

11.4.3 - Si l'un des relayeurs d'une équipe est accidenté et se trouve dans l'impossibilité de terminer son parcours, le relayeur suivant sera autorisé à s'élancer dès que le concurrent représentant l'équipe classée dernière sur le tour considéré se trouvera dans la zone de relais.

11.4.4 - En cas de prise de relais incorrecte (exemple : absence de pied au sol), le relayeur suivant sera retenu pendant 10 secondes avant de pouvoir s'élancer. Si la prise de relais concerne le dernier relayeur, une pénalité de 10 secondes sera ajoutée au temps total réalisé par l'équipe.

### 11.5 **ZONE DE DÉPART**

11.5.1 - Les concurrents seront placés sur les lignes de départ dans l'ordre du tirage au sort des comités.

11.5.2 - Tout concurrent surpris en sens inverse du circuit sera mis hors course.

11.5.3 - Le non-respect de l'intégralité du parcours, prise de raccourcis ou utilisation de tout autre moyen déloyal pour obtenir un avantage à l'encontre des autres concurrents, entraîneront la mise hors course de l'équipe.

### 11.6 **ÉQUIPEMENT**

11.6.1 - Le port du casque rigide, avec la jugulaire attachée, est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve.

### 11.7 **ASSISTANCE**

11.7.1 - Les coureurs ne pourront bénéficier d'aucune aide extérieure, toute infraction à cette disposition entraînera la disqualification de l'équipe.

11.7.2 - Le ravitaillement liquide et solide n'est pas autorisé pendant l'épreuve.

## 11.8 **MODIFICATION**

11.8.1 - Seul le collège des arbitres se réserve le droit de modifier le programme du relais par équipe (timing et parcours).

## 11.9 **CLASSEMENT**

11.9.1 - Il sera établi dans l'ordre des équipes qui auront terminé le parcours dans sa totalité, puis dans l'ordre des tours allant en décroissant suivant le nombre de tours parcourus par les équipes incomplètes ou accidentées.

11.9.2 - Les points attribués seront ceux de la grille générale située en annexe.

11.9.3 - Le coefficient sera de **6**.

## 12. **EPREUVE DE CROSS-COUNTRY**

### 12.1 **CARACTÉRISTIQUES**

12.1.1 - Le parcours devra présenter une variété de terrains capable de mettre en valeur les qualités techniques des participants.

12.1.2 - Le circuit fermé sera composé d'une boucle d'une distance de 3 à 5 km, avec un dénivelé adapté au niveau des catégories.

### 12.2 **LES DEPARTS**

12.2.1 - Ils seront donnés suivant l'ordre suivant :

- 1<sup>er</sup> départ : Benjamines
- 2<sup>ème</sup> départ : Benjamins
- 3<sup>ème</sup> départ : Minimes Filles
- 4<sup>ème</sup> départ : Minimes Garçons
- 5<sup>ème</sup> départ : Cadettes
- 6<sup>ème</sup> départ : Cadets

12.2.2 - Tout concurrent surpris en sens inverse du circuit sera mis hors course.

12.2.3 - Le non-respect de l'intégralité du parcours, la prise de raccourcis ou utilisation de tout autre moyen déloyal pour obtenir un avantage à l'encontre des autres concurrents, entraîneront la mise hors course.

### 12.3 **ZONE DE DÉPART**

12.3.1 - Selon la configuration du terrain, le collège des arbitres et le comité d'organisation fixeront le mode de départ, soit en réalisant "x" lignes regroupant, chacune, un concurrent par sélection, soit en répartissant les concurrents par ligne de 12 coureurs, selon un ordre préalablement tiré au sort.

12.3.2 - L'accès aux lignes de départ s'effectue par des portes latérales, correspondant aux positions respectives des concurrents sur la grille de départ.

12.3.3 - Les positions des concurrents sur leur ligne de départ seront déterminées par un tirage au sort des équipes participantes.

12.3.4 - La position de chaque concurrent sur les lignes de départ sera attribuée par ordre de préférence fourni par les responsables de chaque délégation.



12.3.5 - Les lignes seront espacées de 2,50 m et peuvent comporter un concurrent tous les 80 cms.

12.3.6 - Les lignes seront matérialisées au sol.

12.3.7 - Pour les départs effectués par lignes de douze coureurs, les concurrents seront placés dans l'ordre du tirage au sort, puis par ordre de préférence d'après la liste communiquée par les équipes, en alternant les positions sur les lignes de départ comme indiqué ci-dessous :

Ligne 1 - Douze premiers comités ( 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12)

Ligne 2 - Douze derniers comités ( 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24)

Ligne 3 - Douze derniers comités ( 24, 23, 22, 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13)

Ligne 4 - Douze premiers comités ( 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1) etc.....

## 12.4 **ZONE D'ARRIVÉE**

12.4.1 - Une fois la ligne d'arrivée franchie, les coureurs devront rapidement quitter la zone d'arrivée de façon à ne pas gêner les concurrents qui les suivront.

## 12.5 **RÉPARATION ET AIDE EXTÉRIEURE**

12.5.1 - Une zone d'assistance technique sera mise en place, elle sera matérialisée par 2 panneaux :

***DÉBUT D'ASSISTANCE TECHNIQUE  
FIN D'ASSISTANCE TECHNIQUE***

Seuls les représentants des équipes possédant des badges officiels auront accès à cette zone.

12.5.2 - L'assistance technique autorisée en course consiste en la réparation ou le remplacement de toute pièce du vélo, à l'exception du cadre et de la fourche.

12.5.3 - L'assistance technique n'est autorisée que dans la zone prévue à cet effet.

12.5.4 - Le matériel de remplacement et les outils pour les réparations devront être déposés dans la zone. Pour effectuer les réparations, le coureur pourra bénéficier de l'aide d'un mécanicien.

12.5.5 - En plus de la zone prévue spécifiquement à cet effet, l'assistance technique est autorisée sur tout le parcours entre coureurs appartenant à une même équipe. Toute autre aide extérieure réalisée en dehors de la zone d'assistance technique entraînera la disqualification du coureur.

12.5.6 - Tout dispositif de liaison radio ou téléphonique entre concurrents ou éléments extérieurs est interdit et entraînera la disqualification de l'équipe.

12.5.7 - Le ravitaillement liquide et solide n'est autorisé que dans la zone technique.

## 12.6 **ÉQUIPEMENT**

12.6.1 - Le port d'un casque rigide, avec la jugulaire attachée, est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve reconnaissances comprises.

## 12.7 **MODIFICATION**

12.7.1 - Seul le collège des arbitres se réserve le droit de modifier le programme du cross country (timing et parcours).

# 13. **EPREUVE DE TRIAL « OPEN FREE »**

## 13.1 **DÉFINITION**

La Fédération Française de Cyclisme met en place un règlement VTT Trial Open - Free.

Celui-ci peut être utilisé par toutes les structures FFC au niveau Régional et Interrégional pour le Trial, au niveau régional et national pour le TFJV.

Ce règlement n'est pas utilisable, à ce jour, dans le cadre de la Coupe de France et du Championnat de France de Trial.

### 13.2 **CARACTERISTIQUES**

Le parcours se situera sur terrain accidenté permettant les tracés de zones et de segments adaptés aux catégories de pilotes.

Un cheminement VTT de type liaison permettra de rallier l'ensemble des zones.

### 13.3 **EQUIPEMENT**

13.3.1 - Le VTT Trial Open-free est assimilé aux Règles Techniques et de Sécurité du Trial VTT.

Il doit être pratiqué par des pilotes utilisant des vélos de type VTT équipés de roues 29 pouces, 27,5 ou 26 pouces. La compétition se commence et se termine avec le même type de vélo (voir articles 9.1, 9.2 et 9.3).

13.3.2 - Le port d'un casque rigide, avec la jugulaire attachée, est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve.

Seul l'usage des pédales plates, démunies de cale-pieds, est autorisé.

### 13.4 **ORDRE DE PASSAGE**

13.4.1 - L'ordre de passage des comités sera tiré au sort.

Les six premiers comités effectueront leur rotation dans l'ordre suivant

1 – 2 – 3 – 4

Les six comités suivants effectueront leur rotation dans l'ordre suivant

2 – 3 – 4 – 1

Les six comités suivants effectueront leur rotation dans l'ordre suivant

3 – 4 – 1 – 2

Et les autres comités effectueront leur rotation dans l'ordre suivant

4 – 1 – 2 – 3

Les concurrents effectueront leurs rotations par catégorie sous la responsabilité d'un cadre technique de leur comité suivant l'ordre préalablement tiré au sort.

### 13.5 **CARTON DE POINTAGE**

Il sera remis à chaque concurrent un carton de pointage récapitulatif des points obtenus sur chaque zone.

Ces cartons doivent être conservés jusqu'à la dernière zone où ils seront remis au responsable de la zone.

En cas de perte, le pilote se verra attribuer les points du dernier concurrent moins 1 point.

L'ordre de passage des coureurs de chaque équipe est donné au responsable de la zone après la reconnaissance par le responsable de l'équipe.

### 13.6 **FORMAT DE COURSE**

13.6.1 Le VTT Trial Open free se dispute sur un circuit de 4 zones avec un seul passage par zone (le jury des arbitres pourra néanmoins moduler le temps global de course en fonction des contraintes).

Un pilote peut décider d'arrêter sa course à tout moment. Il devra rendre sa fiche de pointage à la Direction de Course. Le pilote sera classé avec les points acquis lors de ces passages.

13.6.2 Pendant la course, le pilote ne pourra plus entrer à pied dans la section. Les parents, suiveurs ou accompagnateurs ne doivent en aucun cas s'ingérer dans la compétition et donner des conseils (positions) au concurrent engagé dans la zone. Le suiveur devra demander à l'arbitre de zone l'autorisation de rentrer dans la zone pour assurer la sécurité du pilote, lors de passages difficiles.

## 13.7 **ZONES**

### 13.7.1 – Présentation

Le VTT Trial Open-Free, consiste à franchir des sections de terrain naturelles ou artificielles, appelées zones, faisant appel à des notions d'équilibre et de maîtrise du vélo. Ces sections sont constituées de différentes portes qui, une fois franchies, rapportent des points. Chaque section comportera un maximum de 31 pts. Dans chaque zone, des points de bonification pourront être acquis en fonction des appuis effectués.

Maximum 10 points acquis au départ.

L'inter zone devra être d'une distance suffisante afin de permettre un bon déroulement de l'épreuve.

### 13.7.2 – Entrée de zone

Il est interdit de tenir le coureur par la selle afin de l'équilibrer avant le départ et à l'entrée de zone. On est entré dans la zone lorsque l'axe de la roue avant franchit la ligne de départ.

On est sorti de la zone lorsque l'axe de la roue avant franchit la ligne d'arrivée.

### 13.7.3 – Portes

Les portes sont formées par des flèches disposées pointes à pointes.

Elles ont 3 valeurs différentes :

- **Flèches rouges** : 10 points, 1 porte par zone (10 pts)

- **Flèches bleues** : 5 points, 3 portes par zone (15 pts)

- **Flèches vertes** : 3 points, 2 portes par zone (6 pts)

Les portes sont numérotées et le pilote doit les passer dans l'ordre de numérotation et ne peut plus revenir en arrière. Par exemple une fois franchie la porte 4, il ne peut plus prendre la 1, la 2 ou la 3.

De même, il ne peut pas repasser une porte déjà franchie.

**13.7.4 – Temps de référence par zone** Le pilote dispose de 2 minutes pour parcourir la section. S'il dépasse ce temps, le pilote conserve les points des portes franchies dans les 2 minutes. Au coup de sifflet de l'arbitre, il doit quitter la section sans franchir d'autre porte (le jury des arbitres pourra néanmoins moduler le temps des zones en fonction des contraintes).

## 13.8 **DÉCOMPTE DES POINTS**

Le pilote est libre de franchir les portes qu'il souhaite ou qu'il a choisies.

A chaque passage d'une porte, il marque les points de la porte franchie.

Important : Si le pilote utilise un appui pour passer le vélo dans la porte (pied d'assurage par exemple), les points de cette porte sont comptés. Par contre, il prend une pénalité.

S'il ne passe aucune porte, il totalise 0 point.

Pour que les points de la porte soient comptés il faut que le pilote et le vélo soient entièrement passés dans la porte (point de référence: axe de la roue arrière).

Tant que la porte n'est pas complètement franchie les «retours en arrière» sont autorisés

Le pilote qui fait chuter une flèche avec son vélo ou avec son corps ou qui survole une flèche ne marque pas les points de cette porte mais peut continuer son évolution dans la zone. Il conserve également toutes ses bonifications

## 13.9 **ARRÊT DU COMPTAGE DES POINTS**

- Franchissement de la zone avec 5 appuis

- Passer une porte à l'envers

- Passer par-dessus, par-dessous, soulever ou déchirer les limites matérialisées de la zone. Les points de mesure sont les axes des roues et l'axe longitudinal du vélo.

- Poser les deux pieds en même temps sur le sol ou sur un obstacle.

- Tenir le vélo autrement que par le guidon lorsqu'il y a un appui.

- Roue avant en dehors du portique d'entrée. Lorsqu'après l'entrée dans la zone, l'axe de roue avant ressort du portique.

- Si un pied est à terre et que l'autre franchit l'axe longitudinal du vélo.

- Chute, parties du corps au-dessus des hanches en contact avec le sol ou assis au sol ou sur un obstacle

- Appui de la main sur un obstacle ou sur le sol. La main est déterminée du poignet jusqu'à l'extrémité des doigts.
- Lorsque les portes et passages ne sont pas franchis dans le sens de vision des flèches ou dans l'ordre des numéros de portes.
- Dépassement du temps imparti

**Le pilote conserve les points acquis avant l'arrêt du comptage des points mais perd tous ses points de bonification.**

### 13.10 **BONIFICATIONS**

Chaque concurrent possède à l'entrée de chaque zone un capital de 10 points de bonification.

Ce capital sera réduit à chaque fois qu'il prendra un appui lors du franchissement des portes ou à l'intérieur de la zone.

Le pilote doit franchir au moins quatre portes de son choix pour avoir la bonification.

Carton de couleur jaune

<b>Franchissement de la zone sans aucun appui</b>	<b>: 10 points de bonification</b>
<b>Franchissement de la zone avec 1 appui</b>	<b>: 8 points de bonification</b>
<b>Franchissement de la zone avec 2 appuis</b>	<b>: 6 points de bonification</b>
<b>Franchissement de la zone avec 3 appuis</b>	<b>: 4 points de bonification</b>
<b>Franchissement de la zone avec 4 appuis</b>	<b>: 2 points de bonification</b>
<b>Franchissement de la zone avec 5 appuis</b>	<b>: 0 point de bonification</b>

Le pilote qui roule et fait chuter ou survole une flèche conserve la bonification.

Les appuis :

- Tout appui sur l'obstacle ou sur le sol pour rétablir l'équilibre, soit avec une partie du corps, soit avec une partie du vélo à l'intérieur ou à l'extérieur des limites, excepté les pneus à l'intérieur des limites.
- Il est permis de frôler avec le corps pendant le mouvement du vélo.
- Il est permis de tourner le pied sur place.
- Appui d'une pédale et/ou de la protection, sur le sol ou sur l'obstacle avec ou sans mouvement du vélo.

En cas d'arrêt du comptage des points ou de dépassement du temps imparti (2 minutes), le pilote ne bénéficiera d'aucun point de bonification sur la zone.

Il conservera les points acquis dans les portes.

Le maximum de points acquis par zone est donc de 41, bonus compris.

### 13.11 **RECONNAISSANCE DES ZONES**

A pied uniquement et par équipe, accompagnée d'un cadre technique accrédité, derrière un concurrent d'une équipe les précédant (sans en gêner l'évolution). Temps de référence 5 minutes.

### 13.12 **INCIDENT MÉCANIQUE**

En cas d'incident mécanique, bris de matériel, crevaison durant le passage sur les zones, le concurrent repart après réparation (assistance autorisée) à partir de l'endroit où a eu lieu l'incident. Cette réparation devra s'effectuer au plus tard 5 minutes après le passage du dernier coureur de l'équipe.

### 13.13 **APPUI**

Appui = Partie du corps ou du cycle, excepté le pneu.

Le fait de toucher un arbre, un rocher ou un autre obstacle avec une partie du corps ou du cycle sans qu'il y ait arrêt de la progression ne donnera pas lieu à un échec sur la porte.

Par contre, si cet appui permet de retrouver un équilibre compromis, il sera pénalisé par un échec sur la porte concerné.

### 13.14 **RUBALISE**

Le concurrent peut pousser la rubalise, le fait de casser ou de dépasser la rubalise est considéré comme une faute.

Le fait de passer l'axe de la roue avant ou arrière au-dessus d'une limite de zone sans toucher le sol est considéré comme une faute.

Le recul sur une porte déjà franchie n'est pas considéré comme une faute.

#### 13.15 **RÉCLAMATION**

L'arbitre de zone est seul juge, aucune contestation ne sera prise en compte en cours d'épreuve.

#### 13.16 **CLASSEMENT FINAL ÉPREUVE TRIAL**

Le vainqueur de l'épreuve par catégorie est celui qui aura le plus de points.

En cas d'égalité entre 2 pilotes à la fin de la course, le départage est fait par rapport à la meilleure bonification obtenue, puis la deuxième bonification, la 3<sup>ème</sup>, la 4<sup>ème</sup>.

En cas de nouvelle égalité, priorité sera donnée au coureur dont le comité aura obtenu le meilleur tirage au sort.

## 14. EPREUVE DE DESCENTE

### 14.1 **CARACTÉRISTIQUES**

14.1.1 - Le parcours suffisamment technique privilégiera l'adresse et non la vitesse. Il ne comportera aucun obstacle abrupt nécessitant un franchissement aérien obligatoire.

14.1.2 - La distance du tracé sera inférieure à 2 kms pour toutes les catégories.

### 14.2 **ORDRE DE DÉPART**

Il s'effectuera par catégorie :

1 <sup>er</sup> départ	Benjamines
2 <sup>ème</sup> départ	Benjamins Garçons
3 <sup>ème</sup> départ	Minimes Filles
4 <sup>ème</sup> départ	Minimes Garçons
5 <sup>ème</sup> départ	Cadettes
6 <sup>ème</sup> départ	Cadets

Les coureurs s'élanceront toutes les trente secondes. Une pause de quelques minutes pourra avoir lieu entre les différentes catégories, ouvreurs compris.

**Pour la 1<sup>ère</sup> manche**, les concurrents partiront dans l'ordre inverse de celui communiqué par les chefs d'équipes suivant les directives données lors des premières réunions d'équipes tout en se référant à l'ordre des Comités réalisé lors du tirage au sort effectué le 1<sup>er</sup> jour.

**Pour la 2<sup>ème</sup> manche**, (si l'épreuve se joue sur 2 manches) ce sera dans l'ordre inverse du classement de la 1<sup>ère</sup> manche (le premier de la 1<sup>ère</sup> manche partira en dernier).

### 14.3 **ÉQUIPEMENT**

14.3.1 - L'ensemble des participants, coureurs et encadrement, devront disposer des équipements suivants aussi bien dans le cadre des reconnaissances que de la course :

- casque intégral monobloc homologué avec la jugulaire attachée (norme officielle CE, EU ou autre Continent équivalente),
- protection dorsale, couvrant l'intégralité de la colonne vertébrale depuis les reins jusqu'au bas de la nuque,
- manches longues,
- gants longs,
- coudières et genouillères,
- protège-tibias ou jambières complètes.

Tout concurrent(e) ne disposant pas de l'équipement complet se verra refuser le départ.

Chaque Comité Régional a l'entière responsabilité de la conformité des équipements de protection de l'ensemble de sa sélection.

### 14.4 **VÉRIFICATIONS**

Le port de ces équipements sera contrôlé par des arbitres de courses au départ des télécabines, des télésièges ou des navettes et au sommet avant le départ.

#### 14.5 **RECONNAISSANCES OFFICIELLES**

Elles auront lieu suivant un ordre établi, comité par comité (jour et horaire précisés dans le programme et sur des panneaux sur place).

Lors des reconnaissances, la piste sera médicalisée. En dehors de ces périodes, l'accès au parcours sera **INTERDIT**. Le port de l'équipement de sécurité pourra être contrôlé tout au long du parcours.

Un éducateur à pied ou à VTT en tenue complète devra accompagner chaque groupe de catégorie.

#### 14.6 **COURSE**

L'épreuve de descente s'effectue sur une ou deux manches, suivant les catégories.

Les temps sont pris au centième de seconde.

Le classement sera établi en retenant le temps de la meilleure manche réalisée par chaque concurrent à l'issue des deux manches.

Les éventuels ex aequo seront départagés selon le temps réalisé lors de la première manche. En cas d'égalité sur cette manche, le départage sera effectué selon le temps réalisé lors de la seconde manche. En cas de nouvelle égalité, priorité sera donnée au coureur dont le comité aura obtenu le meilleur tirage au sort.

Aucun essai, ni reconnaissance ne sont autorisés pendant l'épreuve.

Une zone aménagée permettra à une trentaine de concurrents de s'échauffer avant le départ.

Un concurrent rattrapé devra céder le passage.

Tout concurrent devra respecter le parcours dans son intégralité.

#### 14.7 **MODIFICATION**

A partir du jour des reconnaissances officielles, le parcours ne devra plus subir de modifications, sauf cas de force majeure (à l'appréciation du collège des arbitres).

## 15. EPREUVE DE CROSS COUNTRY ELIMINATOR : XCE

### CADETS - CADETTES

#### 15.1 **CARACTÉRISTIQUES**

Seuls les cadettes et les cadets participent à l'épreuve de XCE, organisée par poules de 4.

Le parcours de l'épreuve de cross-country Eliminator devra mesurer entre 300 et 500 m et comprendre des obstacles naturels et/ou artificiels.

Les sections à voie unique ('single track') sont à éviter. Des obstacles comme des arbres, des marches (montée/descente), des dénivellations abruptes, des ponts ou structures en bois, peuvent permettre de créer une épreuve courte et dynamique.

Le départ et l'arrivée doivent se situer à différents endroits afin de préparer la manche suivante.

#### 15.2 **DÉROULEMENT DE L'ÉPREUVE**

Voir article 15.6

#### 15.3 **EQUIPEMENT**

Le port d'un casque rigide, avec la jugulaire attachée, est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve.

Le port de protections, coudières, genouillères, protège-tibias est vivement recommandé.  
Chaque Comité Régional a l'entière responsabilité de la conformité des équipements de protection de l'ensemble de sa sélection.

#### 15.4 **VÉRIFICATIONS**

Le port de ces équipements sera contrôlé par des arbitres de courses au départ.

#### 15.5 **RECONNAISSANCES OFFICIELLES**

Elles auront lieu suivant un ordre établi, comité par comité (jour et horaire précisés dans le programme et sur des panneaux sur place).

#### 15.6 **QUALIFICATIONS**

Pour les qualifications, **les coureurs se présentent dans l'ordre communiqué la veille aux chefs d'équipes.**

Départ toutes les minutes, parcours de deux minutes maximum.

**60 pilotes passent par heure**, durée prévisionnelle : 2H30 (sans interruption).

Les horaires de passage seront affichés.

Le tirage au sort du lundi matin fera foi pour l'ordre de passage des Comités et des pilotes.

#### **RESUME :**

Les **64** meilleurs hommes et les **32** meilleures dames sont retenus à l'issue des qualifications individuelles (parcours chronométré) pour s'affronter ensuite dans les poules finales de quatre, les 2 premiers étant retenus pour le tour suivant. Les autres concurrents ou concurrentes sont classés en fonction du temps réalisé lors des qualifications.

Les autres coureurs sont classés de la 32<sup>ème</sup> à la n<sup>ième</sup> place (cadettes) et de la 65<sup>ème</sup> à la n<sup>ième</sup> place (cadets) selon le temps mis lors des qualifications.

Ils ne participent pas aux poules finales.

Il reste ensuite pour les filles : 8 x 4, puis 4 x 4 puis 2 x 4 puis 2 x 4 épreuves, soit 16 courses,

Il reste ensuite pour les garçons : 16 x 4, puis 8 x 4, puis 4 x 4 puis 2 x 4 puis 2 x 4 épreuves, soit 32 courses.

Note timing : En tablant sur un enchaînement de courses les unes derrière les autres toutes les trois minutes, sans interruption, cela correspond environ à 2H30 de course (48 courses enchaînées).

#### **ÉPREUVE PRINCIPALE :**

L'épreuve principale est constituée de manches éliminatoires et les carrés de coureurs sont formés comme indiqué dans le tableau en Annexe 2 (Format des compétitions XCE).

Ordre des manches

- les hommes d'abord, jusqu'à ce que les femmes aient le même système de carrés.
- finales : petite finale femmes, puis petite finale hommes
- grande finale femmes, puis grande finale hommes.

Le contact intentionnel en poussant, tirant ou d'autres manières qui obligent un autre participant à ralentir, chuter ou quitter le parcours n'est pas autorisé et son auteur sera sanctionné par une disqualification (DSQ).

Les coureurs déclarés DNF, DSQ ou DNS en demi-finale n'ont pas le droit de participer à la petite finale.

#### 15.7 **CONTROLES DE PASSAGE :**

Des contrôles de passage pourront être établis sur le parcours. Le collège des arbitres vérifiera tout ou partie des pointages ainsi réalisés.

Tout concurrent surpris en sens inverse du circuit sera mis hors course.

Le non-respect de l'intégralité du parcours, prise de raccourcis ou utilisation de tout autre moyen déloyal pour obtenir un avantage à l'encontre des autres concurrents entraînera la mise hors course.

Le coureur est seul responsable de son parcours.

#### 15.8 **MATERIEL ET ASSISTANCES TECHNIQUES :**

Les vélos admis dans les épreuves du TFJV de XC Eliminator devront répondre aux normes UCI en vigueur pour le cross-country.

15.8.1 - Les compétiteurs sont seuls responsables de la conformité aux normes en vigueur du matériel qu'ils utilisent ainsi que de leur entretien.

15.8.2 - La plaque de guidon doit être fixée de façon à assurer sa bonne visibilité. Cette plaque et le dossard, fournis par l'organisateur, sont des emplacements réservés aux sponsors officiels de la FFC, à l'exclusion de tout autre, et doivent être conservés dans leur configuration originale.

15.8.3 - Assistance technique :

L'assistance technique en course est interdite sur ce type d'épreuve.

Les coureurs peuvent transporter avec eux des outils et pièces de rechange pour autant que ceux-ci ne comportent pas de danger pour le coureur lui-même ou les autres concurrents.

L'utilisation de liaisons radio ou autres moyens de communication à distance avec les coureurs est interdite.

#### 15.9 ZONE DE DEPART :

L'accès aux lignes de départ s'effectue par des portes latérales ou l'arrière des lignes.

15.9.1 - Les lignes doivent comporter au minimum un concurrent tous les 80cm.

15.9.2 - Les lignes de départ sont matérialisées au sol.

Le départ est donné par l'arbitre juge départ au départ selon la procédure suivante :

Avertissements à 1 minute et à 30 secondes du départ, puis annonce finale que le départ sera donné dans les 15 secondes.

Le départ est donné à l'aide d'un revolver ou, à défaut, par un coup de sifflet.

#### 15.10 MISE EN GRILLE :

Elle s'effectuera selon les temps de qualification.

Une grille de départ doit être tracée au sol. Les coureurs doivent être alignés de front au départ. Dans chaque manche éliminatoire, les coureurs peuvent choisir leur position de départ dans l'ordre du classement de la manche de qualification. Le coureur ayant le meilleur temps choisit en premier.





PROGRAMME XCE (32 coureurs, 4 par manche)

**1/8 FINALS**

QR	Bib	Heat 1	Rank
1.	1		
16.	16		
17.	17		
32.	32		

QR	Bib	Heat 2	Rank
8.	8		
9.	9		
24.	24		
25.	25		

QR	Bib	Heat 3	Rank
4.	4		
13.	13		
20.	20		
29.	29		

QR	Bib	Heat 4	Rank
5.	5		
12.	12		
21.	21		
26.	26		

QR	Bib	Heat 5	Rank
2.	2		
15.	15		
18.	18		
31.	31		

QR	Bib	Heat 6	Rank
7.	7		
10.	10		
23.	23		
26.	26		

QR	Bib	Heat 7	Rank
3.	3		
14.	14		
19.	19		
30.	30		

QR	Bib	Heat 8	Rank
6.	6		
11.	11		
22.	22		
27.	27		

**1/4 FINALS**

Heat 1 > 1.	Bib	Heat 9	Rank
Heat 1 > 2.			
Heat 2 > 1.			
Heat 2 > 2.			

Heat 3 > 1.	Bib	Heat 10	Rank
Heat 3 > 2.			
Heat 4 > 1.			
Heat 4 > 2.			

Heat 5 > 1.	Bib	Heat 11	Rank
Heat 5 > 2.			
Heat 6 > 1.			
Heat 6 > 2.			

Heat 7 > 1.	Bib	Heat 12	Rank
Heat 7 > 2.			
Heat 8 > 1.			
Heat 8 > 2.			

**1/2 FINALS**

Heat 9 > 1.	Bib	Semi Final 1	Rank
Heat 9 > 2.			
Heat 10 > 1.			
Heat 10 > 2.			

Heat 11 > 1.	Bib	Semi Final 2	Rank
Heat 11 > 2.			
Heat 12 > 1.			
Heat 12 > 2.			

**FINALS**

Semi Final 1 > 3.	Bib	Small Final	Rank
Semi Final 1 > 4.			
Semi Final 2 > 3.			
Semi Final 2 > 4.			

Semi Final 1 > 1.	Bib	Big Final	Rank
Semi Final 1 > 2.			
Semi Final 2 > 1.			
Semi Final 2 > 2.			

**Notes :**

- If fewer than 24 riders are ranked in the qualifying round (QR), the first round will be the 1/4 finals :  
Heat 1 > Bib 1-8-9-16, Heat 2 > 4-5-12-13, Heat 3 > 2-7-10-15, Heat 4 > 3-6-11-14.  
The competition shall not be held if fewer than 12 riders are entered for the qualifying round



## 16. COMPTAGE DES POINTS ET CLASSEMENT

### 16.1 CLASSEMENT PAR EPREUVE

Le barème suivant sera appliqué pour chaque épreuve, par catégorie ou par équipe :  
(sauf Orientation : Coef. 4 et Relais par équipe Coef. 6)

Places	Points	Places	Points	Places	Points	Places	Points
1	150	26	90	51	40	76	15
2	147	27	88	52	39	77	14
3	144	28	86	53	38	78	13
4	141	29	84	54	37	79	12
5	138	30	82	55	36	80	11
6	135	31	80	56	35	81	10
7	132	32	78	57	34	82	9
8	129	33	76	58	33	83	8
9	126	34	74	59	32	84	7
10	123	35	72	60	31	85	6
11	120	36	70	61	30	86	5
12	118	37	68	62	29	87	4
13	116	38	66	63	28	88	3
14	114	39	64	64	27	89	2
15	112	40	62	65	26	90	1
16	110	41	60	66	25	91	1
17	108	42	58	67	24	92	1
18	106	43	56	68	23	93	1
19	104	44	54	69	22	94	1
20	102	45	52	70	21	95	1
21	100	46	50	71	20	96	1
22	98	47	48	72	19	97	1
23	96	48	46	73	18	98	1
24	94	49	44	74	17	99	1
25	92	50	42	75	16	100	1

### 16.2 CLASSEMENTS INTERMÉDIAIRES

Les classements intermédiaires seront communiqués chaque soir aux chefs d'équipes des sélections au moment de la réunion d'organisation. Un casier sera disponible pour cette récupération.

### 16.3 CLASSEMENT GÉNÉRAL

16.3.1 - Un classement général par sélection sera établi, il prendra en compte les points acquis, dans chaque discipline individuelle, par les trois meilleurs garçons et la meilleure fille plus les points marqués lors de l'épreuve d'orientation et les points du relais par équipe.

16.3.2 - Sera déclaré vainqueur dans la catégorie concernée, la sélection ayant totalisé le plus grand nombre de points. En cas d'ex aequo, priorité sera donnée au comité ayant obtenu le meilleur tirage au sort.

16.3.3 - Un classement général individuel sera établi pour les **CADETS et CADETTES**. Il prendra en compte les points acquis dans chaque discipline - XCE - Trial – Cross-country Descente. En cas d'ex aequo, les concurrents seront départagés sur la base de la plus mauvaise place acquise dans les quatre disciplines, le concurrent ayant réussi la moins bonne performance, puis la 2<sup>ème</sup> moins bonne performance, puis la 3<sup>ème</sup> moins bonne performance sera classé en dernier.

#### 16.4 **CAS PARTICULIERS :**

16.4.1 - Un abandon dans l'une des épreuves sera égal à 0.

16.4.2 - En cas d'ex aequo, priorité sera donnée au coureur dont le comité aura obtenu le meilleur tirage au sort.

### 17. TITRES ET RECOMPENSES

17.1 L'équipe gagnante se verra remettre des maillots de :

« **VAINQUEUR DU TROPHEE DE FRANCE DES JEUNES VÉTÉTISTES** ».

17.2 Les vainqueurs individuels CADETS et CADETTES au classement général des 4 épreuves (XCE - Trial - Cross-country - Descente) recevront un maillot :

« **VAINQUEUR CADET DU TFJV et VAINQUEUR CADETTE DU TFJV** ».

### 18. PENALITES

Les pénalités en points infligées à un concurrent sont déduites du nombre de points marqués par l'équipe (benjamins, minimes, cadets) dont il fait partie au classement général du TFJV.

Les autres pénalités en points (comportement des éducateurs ou autres) sont déduites du nombre de points marqués par la sélection régionale ou par la nation étrangère concernée au classement général du TFJV.

18.1 Non-respect des emplacements réservés aux partenaires officiels sur les plaques de cadre (art 9.9) :

- . au départ.
- . à l'arrivée.

*refus de départ  
pénalités 100 points*

18.2 Changement de vélo (art 9.10) :

*mise hors course*

18.3 Assistance matérielle extérieure durant l'épreuve : (art 12.5.5), (art 15.8.3)

*mise hors course*

18.4 Absence sur un contrôle de passage : (art 12.2.3), (art 15.7)

*mise hors course*

18.5 Circulation en sens inverse du circuit : (art 11.5.2), (art 12.2.2), (art 15.7)

*mise hors course*

18.6 Refus de céder le passage par un concurrent rattrapé : (art 14.6)

*pénalités 50 points*

18.7 Non-respect du parcours (art 14.6), (art 15.7) :

*mise hors course*

- 18.8 Non port des équipements individuels de sécurité : *refus de départ*  
(art 10.2 ), (art 11.6.1), (art 12.6.1), ( art 13.3.2), (art 14.3), (art 14.5), (art 15.3)
- 18.9 Circulation sur la piste de descente à VTT en dehors des périodes de reconnaissance :  
(art 14.5), (art 14.6) : *mise hors course*
- 18.10 Essai durant la course : (art 14.6) *mise hors course*
- 18.11 Communication au cours de l'épreuve d'orientation, de XCE et XC : *mise hors course*  
(art 10.4.2), (art 10.4.3), (art 12.5.6), (art 15.8.3)
- 18.12 Prise de relais incorrecte lors de l'épreuve de relais : (art 11.4.4) *pénalité de 10 secondes*
- 18.13 Les éducateurs accompagnant les groupes de compétiteurs pour les entraînements ou échauffement sont tenus de porter les équipements complets par rapport à la discipline concernée :  
*pénalité de 200 points*
- 18.14 Présence en vélo sur les zones délimitées pour le trial avant le début de l'épreuve :  
*pénalité de 100 points par infraction constatée*
- 18.15 Tout concurrent surpris à jeter des déchets, papiers, chambres à air ou autres objets sur le parcours en dehors des zones techniques : *mise hors course*

## 19. BONUS

- 19.1 Toutes les équipes participantes doivent mettre chaque jour un jeune arbitre à la disposition de l'organisation pour officier sur les différentes épreuves.

Ne peuvent être pris en compte que les jeunes arbitres **âgés de 14 à 18 ans** dans l'année.

Un bonus de 50 points par jour de course sera accordé à chaque sélection répondant à cette obligation, soit la possibilité d'obtenir au total un bonus de 250 points maximum.

## 20. RÉCLAMATIONS

- 20.1 Les réclamations concernant le déroulement de chaque épreuve devront être déposées par écrit dans les 60 minutes après l'arrivée du coureur concerné par le chef d'équipe de la sélection.
- 20.2 Les réclamations concernant les classements doivent être déposées par écrit par le chef d'équipe de la sélection concernée dans un délai de 30 minutes après parution des résultats.
- 20.3 Le Collège des arbitres règle le différend immédiatement en se réunissant sur place. Tout concurrent et son chef d'équipe mis en cause doit être entendu par le collège des arbitres.
- 20.4 Les décisions prises par le collège des arbitres sont sans appel.

## 21. RECONNAISSANCE DES PARCOURS

- 21.1 Lors des reconnaissances officielles des parcours (relais, xce, cross-country, descente), les coureurs ainsi que leur encadrement doivent obligatoirement porter les plaques de cadre fournies par les

organisateurs. Les personnes non munies de ces plaques de cadre ne pourront pas accéder aux parcours pendant les reconnaissances officielles.

## **22. MODIFICATION DU RÉGLEMENT**

- 22.1 Le collège des arbitres, en relation avec les représentants de la Commission Nationale de Vélo Tout Terrain et de la Direction Technique Nationale, peut apporter les modifications qu'il juge nécessaires au présent règlement selon les cas de figure rencontrés.